

INICIACIÓN

KITESURF

KCB 
KITECENTERBCN.COM

ESCOLA NAUTICA

GARBÍ
WWW.ESCOLAGARBI.COM


ASSOCIACIÓ CATALANA DE KIRESURF
WWW.ACK.ES

CURSO BÁSICO DE KITESURF

A. INTRODUCCIÓN

. Kitesurf, meteorología y seguridad

1 TIPOS DE TABLAS Y COMETAS

- 1.A Descripción detallada.
- 1.B Partes de una cometa.

2 CONTROL DE LA COMETA

- 2.A Montaje
- 2.B Ventana de viento
- 2.C Regulación de la propulsión
- 2.D Despegue y aterrizaje asistido

3 SISTEMAS DE SEGURIDAD

- 3.A Seltas rápidas (Quick Release)
- 3.B Leashes
- 3.C Comunicación

B. PRÁCTICAS DE TRACCIÓN (PRÁCTICAS PILOTO – ASISTENTE)

1 MONTAJE DEL EQUIPO (Práctica)

2 VUELO DE CONTACTO (Práctica)

- 2.A Activación de sistemas de seguridad (Práctica)
- 2.B Despegue y aterrizaje asistido (Práctica)

3 CONTROL DE LA TRACCIÓN (Práctica)

- 3.A Uso del arnés (Práctica)
- 3.B Control de la cometa en tierra. Ganar barlovento con equipo completo (Práctica)
- 3.C Control del sistema de freno (Práctica)
- 3.D Relanzado de la cometa
- 3.E Simulación del “Water Start”

C. PRÁCTICAS EN EL AGUA (TEORÍA Y PRÁCTICA)

1 BODY DRAG (Control de la cometa en potencia)

2 RELANZAMIENTO DE LA COMETA

3 WATER START

4 CONTROL DE LA POTENCIA. NAVEGACIÓN.

D. ANEXO (TEORÍA Y PRÁCTICA)

1. AUTORESCATE

2. RESUMEN: LOS 10 MANDAMIENTOS DEL KITESURF

A. INTRODUCCIÓN

Bienvenido al mundo del Kitesurf (Flysurf). Éste es un deporte que se puede disfrutar en muchos lugares y de muchas maneras en todo el mundo. Escoge el equipo adecuado y asegúrate de que dispones del nivel y de los conocimientos necesarios.

Este cuaderno es el complemento imprescindible para llegar a ser independiente y navegar con total seguridad. Está compuesto de nociones que te permitirán saber lo que debes y no debes hacer

Atención

El lugar en el que se aprende es generalmente diferente del sitio donde sueles navegar posteriormente. Por lo tanto, asegúrate de disponer de los conocimientos necesarios para ser capaz de navegar en cualquier lugar. La ubicación debe ser evaluada en función de la fuerza y constancia del viento, identificando posibles obstáculos y verificando el área para levantar y bajar la cometa.

Nunca practiques solo, ni te alejes demasiado. Siempre debes poder volver nadando.

Casi todos accidentes ocurren en tierra, así que antes de empezar a navegar tú solo, asegúrate de que tus conocimientos para aparejar, decidir y maniobrar te permiten tomar una decisión segura. En caso de duda al respecto, decididamente **NO LEVANTES TU COMETA**.

Existe un tipo de condiciones en las que se recomienda no practicar este deporte:

- Viento de tierra
- Viento inestable (Dirección o intensidad cambiante)
- Situación atmosférica inestable (Posibles tormentas o lluvias ante la presencia de ciertos tipos de nubes)

Direcciones del Viento

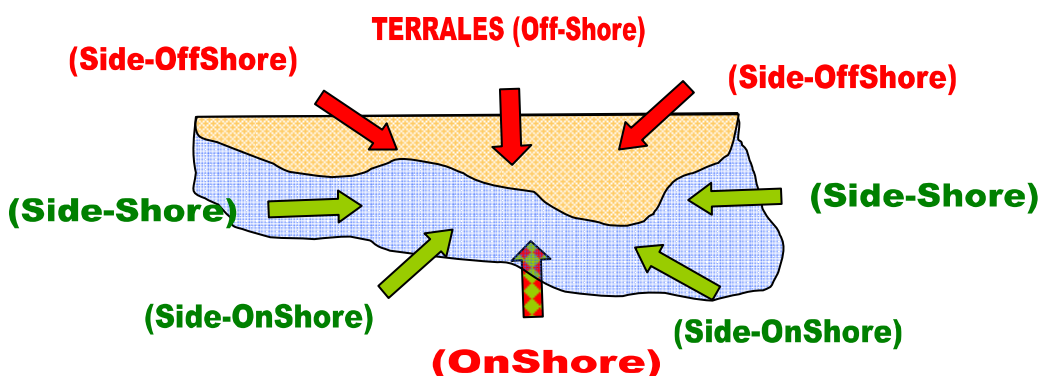
On Shore : Viento que viene del mar perpendicular a la playa (Viento de Mar)

Off Shore : Viento que viene de tierra perpendicular al mar (Viento de Tierra)

Side Shore: Viento que sopla paralelo a la playa.

Side-On Shore: Viento que sopla lateral de mar.

Side Off Shore: Viento que sopla lateral de tierra.

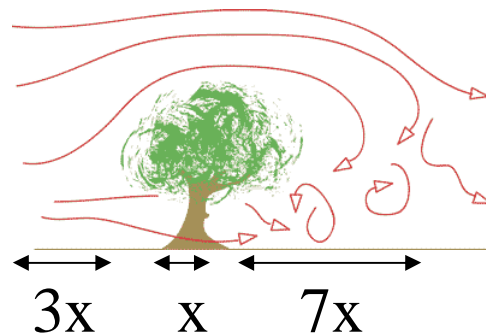
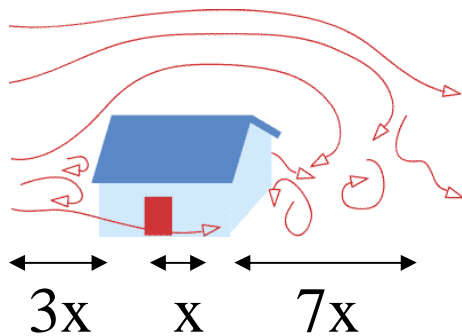


Identificar la calidad del viento es tan importante como montar o controlar la cometa. El viento no es amigo de los obstáculos y cambia de dirección ante ellos, creando turbulencias que afectan la cometa y consecuentemente tu seguridad. El viento cambia de dirección o llega a ser turbulento alrededor, antes, después y encima de los obstáculos. **No levantes ni vueles una cometa cerca de obstáculos.**

EL VIENTO CONTRA EDIFICIOS Y ARBOLES :

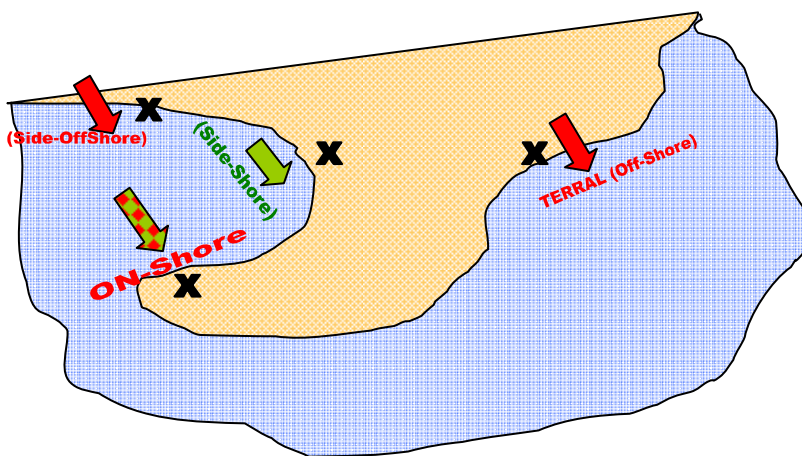
Muy importante: la distancia afectada es mayor a sotavento que a barlovento y aumenta con la velocidad de viento. A mayor viento, mayor turbulencia.

Aumenta tu distancia de seguridad a sotavento y barlovento de edificios, árboles, colinas u otros obstáculos cuando el viento sea más fuerte o simplemente evita navegar en esos lugares.



EFECTO BAHÍA:

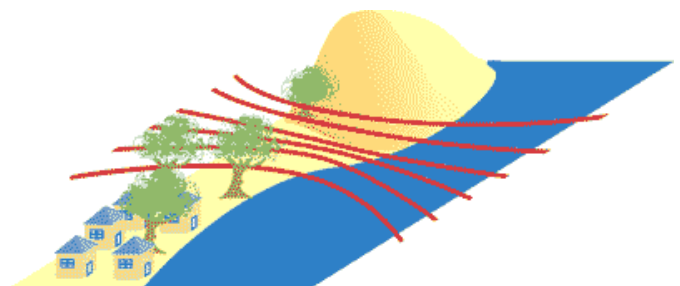
Así como cualquier otro fluido, el viento cambia de dirección cuando encuentra obstáculos. Además, el mismo viento se puede percibir de diferente manera según las características del lugar donde nos encontramos, pasando a permitir o no la práctica de este deporte. El mismo viento puede ser completamente de mar o de tierra dependiendo de nuestra situación.



EFECTO VENTURY:

El efecto “Ventury” está presente casi siempre que hay un obstáculo, pero se acentúa por formas grandes como colinas, dunas, árboles, o edificios.

El viento tiene de repente menos espacio para moverse, así que debe acelerar entre los obstáculos y recobrar su velocidad inicial después. Evita el efecto “Ventury” cuando el viento ya sea fuerte pero lo puedes utilizar cuando no hay suficiente viento en otras ubicaciones.



NUBES Y OTRAS SITUACIONES PELIGROSAS:

Cumulonimbus:

Cualquier pequeña nube blanca, a baja altura, no es peligrosa hasta que se convierte en un cumulonimbus. Es realmente importante mantener un ojo en ella y estar al tanto. Generalmente, es mejor no navegar. El cumulonimbus puede ir contra el viento. Es por tanto un error pensar que no hay riesgo porque va a favor del viento. Asegúrate de la dirección en la que se mueve. Si va contra el viento y/o moviéndose hacia ti, **deja de navegar y baja la cometa.** El viento puede cambiar de repente la dirección y llegar a ser muy fuerte. Si empieza a llover, se crea un viento fuerte con rachas (inconstante). Si ves llover a barlovento bajo una nube negra, ve rápidamente hacia la costa.



El cumulonimbus se caracteriza por su forma vertical y forma de seta que puede extender a grandes alturas. Generalmente, una vez que ha pasado, el viento cae o para completamente y la nube desaparece. ¡Un kiter bien informado vale por dos!

Cielo Negro:

Si el cielo es negro, es muy posible que el tiempo cambie y haya una tempestad. Baja la cometa y espera hasta que la nube se haya ido. Verás generalmente esta clase de cielo cuando una presión baja está pasando. Consulta el pronóstico del tiempo y los pronósticos locales y espera hasta que el frente frío haya pasado para navegar con viento estable.

1. TIPOS DE TABLAS Y COMETAS

1.A. DESCRIPCIÓN

TABLAS:

En la actualidad el kitesurf se practica mayoritariamente con tablas bidireccionales. (Existen también las direccionales)

Las tablas bidireccionales tienen la ventaja de no tener “delante” ni “detrás”, lo que hace posible avanzar en ambas direcciones sin ningún tipo de maniobra para cambiar de sentido. Un leve cambio en el control de la cometa y el reparto de nuestro peso basta para cambiar del sentido de nuestra navegación



COMETAS.

Existen básicamente 2 tipos de cometas: HINCHABLES y PARAPENTES.

COMETAS HINCHABLES: Son las cometas que mayoritariamente se utilizan para la práctica del Kitesurf. Disponen de una estructura hinchable que facilita su relanzado desde el agua, y es además nuestro salvavidas más eficaz.



COMETAS PLANAS (BOW):

Dentro de las cometas hinchables, encontramos como novedad en el mercado un nuevo tipo, las llamadas “BOW KITES”. Estas cometas tienen un diseño especial que las hace mucho más “planas” por lo que su superficie proyectada es mucho mayor, y por tanto, también lo es su potencia. Además, las cometas “BOW”, ofrecen una gran capacidad de “Dejar escapar el viento” o lo que denominaremos “Depower” de ahora en adelante. Todos estos conceptos están aclarados más adelante, y serán mucho más intuitivos y lógicos a medida que avancemos en el curso.



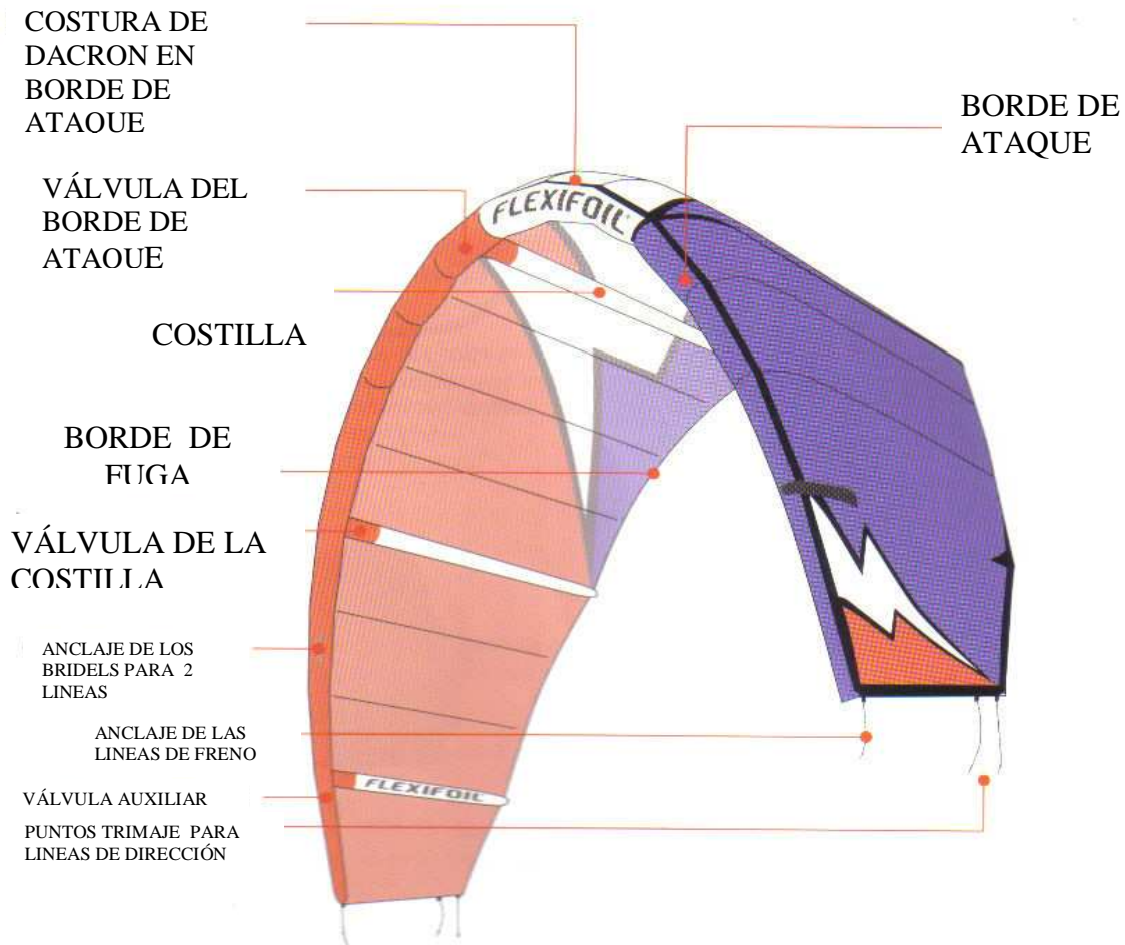
PARAPENTES:

Cometas sin ningún tipo de estructura rígida, consiguen su forma idónea de vuelo gracias a la entrada de aire por las aberturas de la zona frontal. En la mayoría de los casos resulta complicado relanzarlas desde el agua (Especialmente si somos principiantes en el mundo del kitesurf). Son cometas principalmente utilizadas en tracción en tierra, con buggy, o en la nieve (Snowkite)



1.B. PARTES DE UNA COMETA

(*HINCHABLE*)

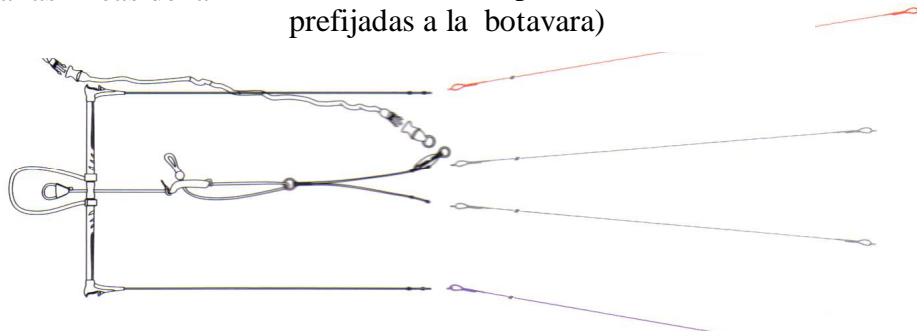


2. CONTROL DE LA COMETA

2.A MONTAJE

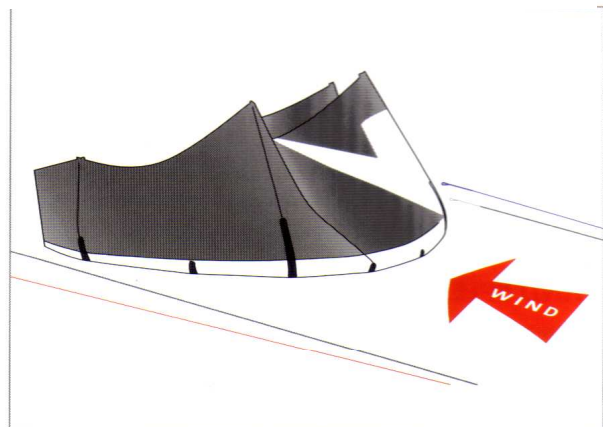
1. Desenrolla las líneas de la botavara.

(La cometa incorpora unas líneas prefijadas a la botavara)

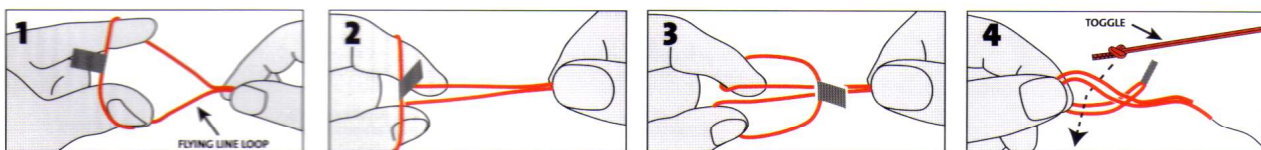


2. Hincha la cometa. Primero las costillas y después el borde de ataque. (De espaldas al viento)

3. Asegura la cometa con arena sobre el borde de ataque en el suelo y contra el viento

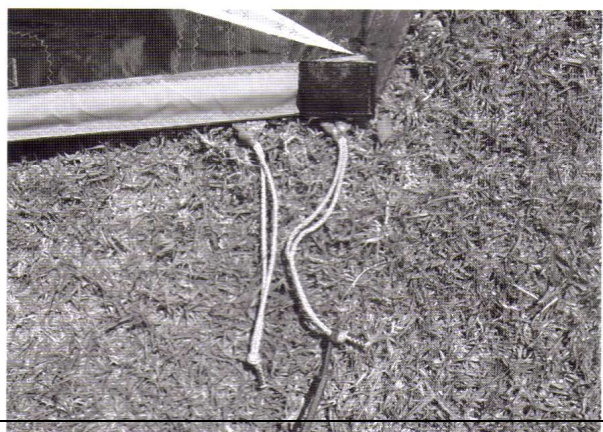
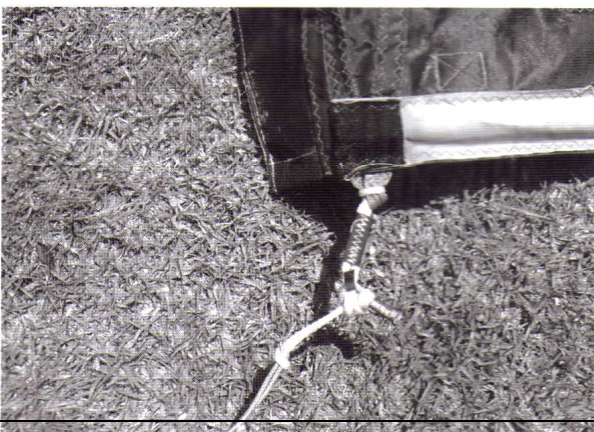


Detalle del nudo para los terminales y anclajes de las líneas



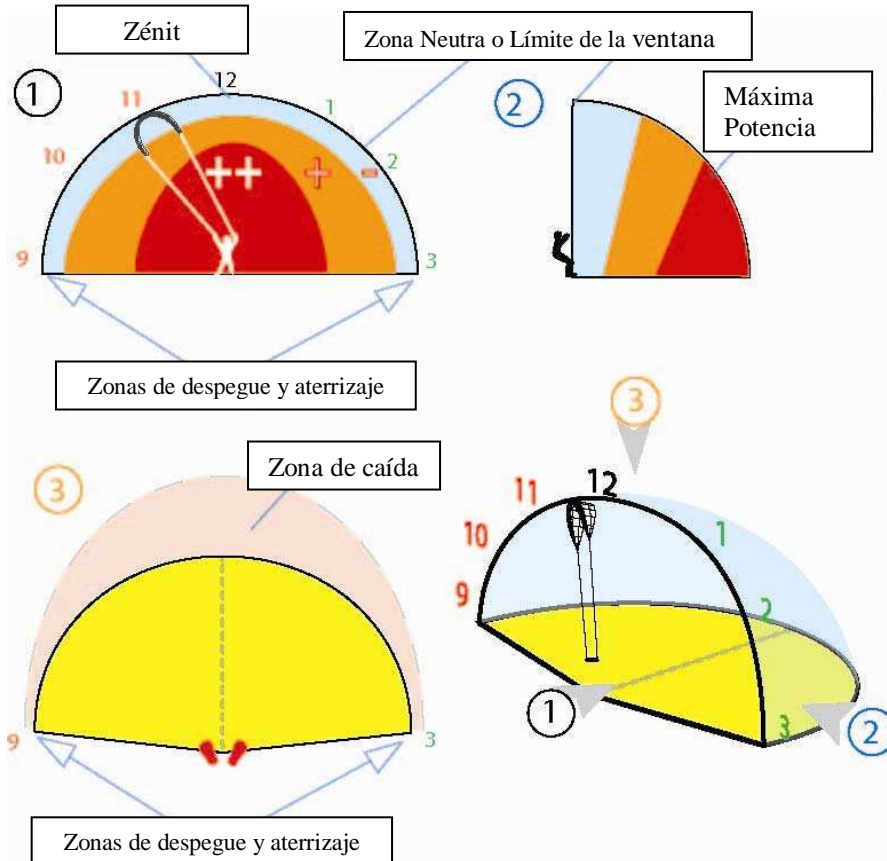
4. Fijar las líneas delanteras (Freno)

5. Fijar las líneas traseras (Dirección)



2.B VENTANA DE VIENTO

La ventana de viento es la zona en la que podemos volar una cometa. Está situada a sotavento nuestro, y tiene un radio y altura de la misma longitud que las líneas de nuestra botavara.



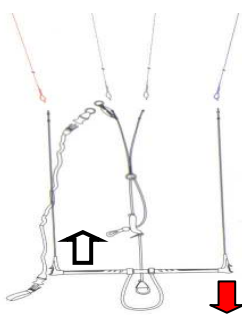
- 1) Vista lateral de las zonas de potencia
- 2) Zona de caída y seguridad (Drop zone)
- 3) Zona de despegue y aterrizaje (Launching / Landing)

2.C REGULACIÓN DE LA PROPULSIÓN

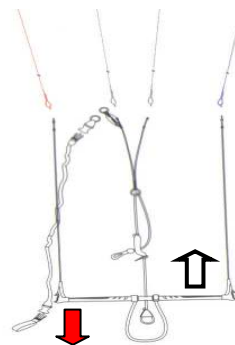
Conducción Básica

Creando una diferencia de tensión en las líneas conseguirás girar la cometa hacia la izquierda y la derecha. Algunas acciones son por lo tanto inútiles, como por ejemplo tirar simultáneamente de ambos lados de la barra, girando la barra como un volante, mover la barra adelante y atrás, mover la barra a la derecha o a la izquierda.

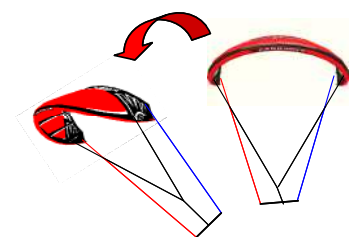
AUNQUE SEAN ACCIONES INSTINTIVAS, TENEMOS QUE CONSEGUIR EVITARLAS.



Al tirar del lado derecho de la botavara, la cometa gira hacia la derecha. Podemos potenciar el movimiento si lo acompañamos con un leve empujón con la izquierda .



Al tirar del lado izquierdo de la botavara, la cometa gira hacia la izquierda. Podemos potenciar el movimiento si lo acompañamos con un leve empujón con la derecha .



Ya hemos aprendido las principales nociones para controlar nuestra cometa cuando se encuentra en tracción y ahora debemos saber como pararla en caso de peligro.

Normalmente se consigue simplemente **soltando la barra de control** (aunque ésta es una acción ANTI-INSTINTIVA) y por ello, lo primero que practicaremos en cuanto tengamos una cometa en nuestras manos, será la SUELTA DE EMERGENCIA. Una vez asimilemos este recurso, podremos seguir adelante con el curso con el máximo de garantías y seguridad.

RECUERDA: TÚ VALES MÁS QUE TU COMETA



Asegúrate de que tu cometa dispone de un cabo de seguridad (Leash) enganchado. **Éste te mantendrá conectado a tu equipo, y así podrás recuperarlo** en caso de suelta de emergencia. No vaciles en soltar la barra si en algún momento sientes que puede existir peligro para ti o para los demás.



Debes llevar siempre un casco durante la formación y las prácticas.

2.D DESPEGUE Y ATERRIZAJE ASISTIDO

Es fácil para un kiter ayudarnos, pero es menos obvio para una persona sin experiencia. A pesar de su buena voluntad, quizás suelte la cometa cuando no deba o la coja mal. Todo ello coloca al piloto en una situación de PELIGRO INMINENTE, ya que no es él el que está tomando las decisiones pero sí el que está sujeto a la cometa.

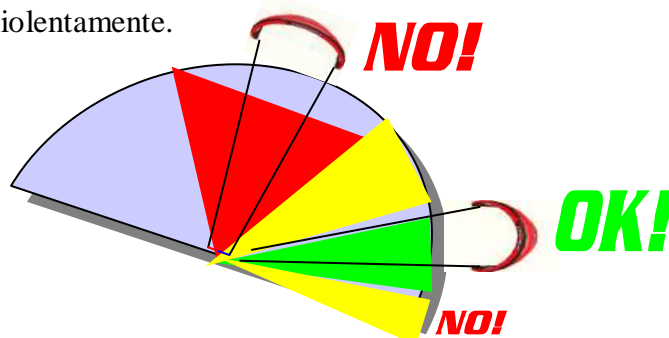
Tanto si vuelas un parapente o una hinchable, asegúrate del criterio de tu asistente.
En caso de duda utiliza los sistemas de emergencia y no levantes la cometa solo.

DESPEGUE:

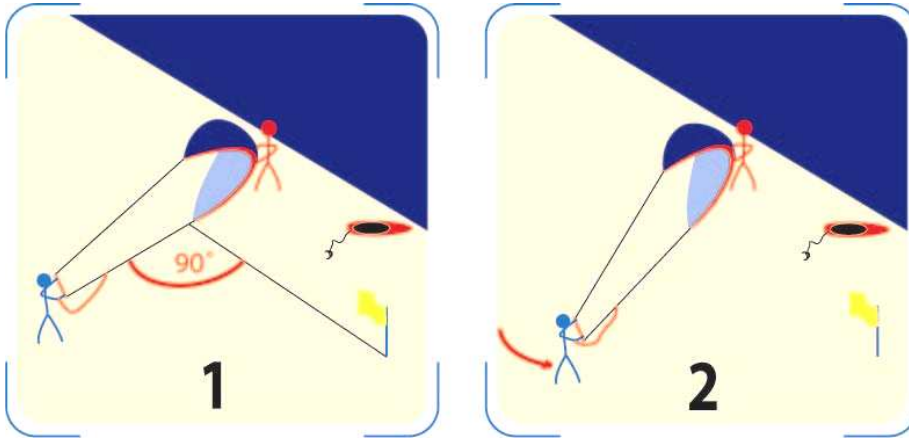
Levanta SIEMPRE la cometa con un asistente.

Encuentra el ángulo correcto para levantar la cometa: si se posiciona demasiado a sotavento (Al fondo de la ventana de viento), empezará con demasiada potencia y corres el riesgo de un accidente.

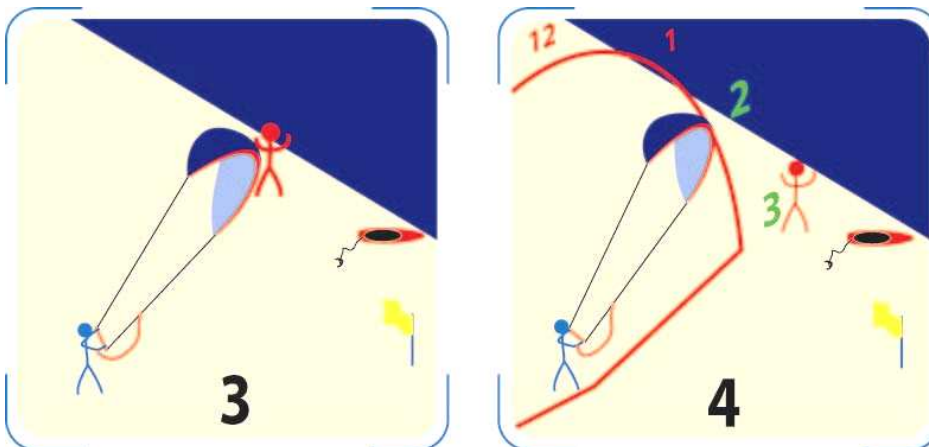
Si se empieza demasiado a barlovento (Cerca del límite de la ventana de viento), volará un poco, caerá hacia atrás y es probable que gire sobre sí misma. EN ESTE MOMENTO ESTARÁ EN PLENA POTENCIA y podría levantarse y arrastrarte violentamente.



1. Nuestro asistente sujetará la cometa en el límite de la ventana. Nos conectaremos el “leash” (sistema de seguridad), tensaremos las líneas al viento, y chequearemos que están fijadas correctamente a la cometa (la cometa debe estar flameando). **No nos engancharemos el arnés.**



2. Andaremos hacia barlovento hasta que la cometa deje de flamear y chequearemos nuevamente que las líneas estén bien conectadas.



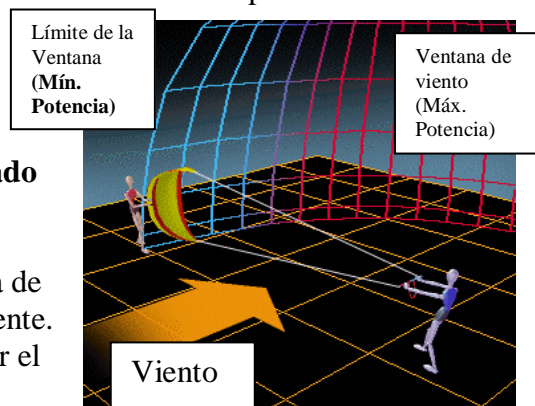
2. Hacemos la señal **DE MANERA INEQUÍVOCA** a nuestro asistente para que suelte la cometa. Es importante que sólo la suelte. **NO DEBE EMPUJARLA.**

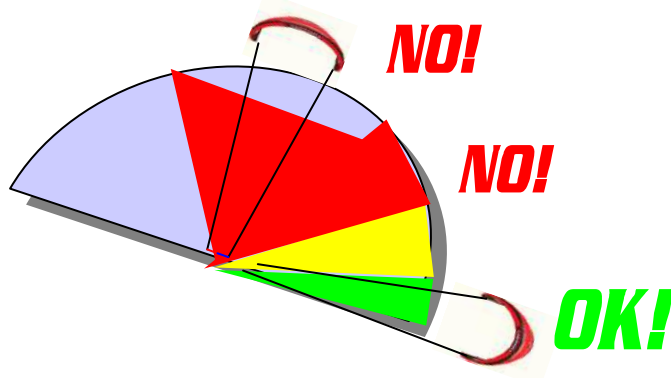
4. Nos acercamos a nuestro asistente y a la tabla volando la cometa a media altura **Y NO NOS ENGANCHAREMOS DEL ARNÉS HASTA QUE VAYAMOS A COGER LA TABLA PARA ENTRAR EN EL AGUA.** Este proceso debe ser lo más breve posible.

ATERRIZAJE:

Es recomendable realizar esta práctica desenganchado del arnés.

Bajaremos la cometa **MUY** lentamente y de manera continua por el arco que delimita el límite de la ventana de viento hasta llegar a ponerla al alcance de nuestro asistente. Éste la cogerá por el borde de ataque (A ser posible por el centro)





En cuanto tu asistente agarre la cometa, andaremos unos metros hacia él para anular la tensión de las líneas y que no hagan fuerza. Sólo entonces podrás recuperar tu cometa, dejándola boca abajo y asegurándola con arena.

3. SISTEMAS DE SEGURIDAD

3.A. SUELTAS RAPIDAS. (Quick Release)

Las sueltas rápidas o “Quick Release” son sistemas de seguridad que permiten separarnos completamente de la cometa y la botavara en un momento de emergencia. **Es necesario que en cada elemento de sujeción a la botavara o a la cometa exista un sistema de suelta rápida.** (Arnés y cabo de freno).



Botavara estándar



Detalle de los sistemas de Suelta Rápida



Sistemas de Suelta Rápida
ACTIVADOS

3.B. LEASHES

El “Leash” es un sistema de seguridad (Cabo de seguridad) que nos mantiene unidos a la botavara (y/o a la cometa) pero anulando toda la tracción que ésta pueda ejercer. Es simplemente un dispositivo que nos evita tener que ir a recoger la cometa en caso de soltarla ante una emergencia. Existen dos tipos de Leash: Fijos y móviles aunque los más implantados son los “móviles”, ya que no nos limitan el movimiento de las extremidades ni provocan líos en las líneas.
(Ver punto 2.A “Montaje de la cometa”)
Al soltar la botavara, ésta sale disparada hacia la cometa, perdiendo toda la tracción, pero quedando conectada al cuerpo del kiter por una sola línea, lo que nos permite recuperarla.

3.C COMUNICACIÓN (Señales internacionales de Kitesurf)

Aprendiendo estas señales y aplicándolas en tu zona de navegación te permitirán tener un lenguaje común con los demás kites y evitar malentendidos.

Pon la cometa en zénit



A la izquierda



A la derecha



Haz una vuelta



Suelta la barra



Ayuda
(Con la barra, problema con el equipo)



Una mano levantada : quiero aterrizar
(cuando la señal la hace un
kiter que llega a la costa)



Una mano arriba y abajo : ¿ estás bien?



B. PRÁCTICAS DE TRACCIÓN (PILOTO + ASISTENTE)

(Los puntos B.1, B.2 y 3.A, 3.B y 3.C del programa corresponden a prácticas con monitor y asistente)

B.3.D RELANZADO DE LA COMETA

A veces tu cometa caerá al agua, tan sólo recuerda los pasos básicos que te ayudarán a levantarla fácilmente.

Debemos girar la cometa para colocarla en la posición de la foto 2, ayudándonos de la presión que ejerce el viento en el borde de fuga (En estos momentos en la parte superior de la cometa).

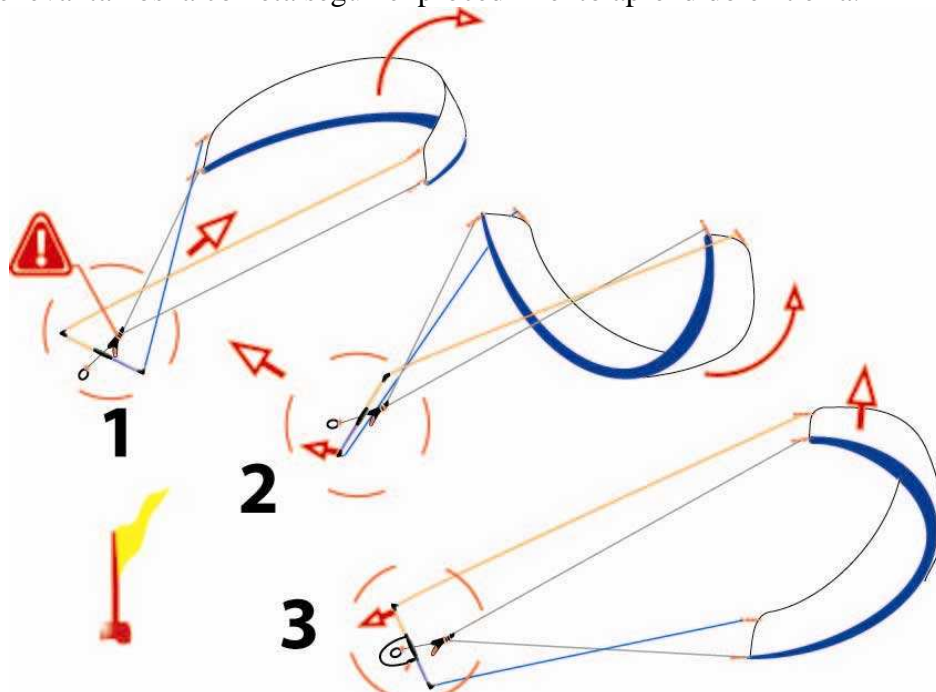
Para ello acercamos la botavara a nuestro cuello y ponemos las piernas verticales bajo nuestro cuerpo (Basta con usar los abdominales para adelantar las piernas)

Una vez lo hemos hecho, nos colocarnos en posición horizontal, con los brazos extendidos por encima de la cabeza, y las piernas estiradas por delante nuestro.

Deshacer esta posición súbitamente y nadar 3 ó 4 brazadas hacia la cometa. Esto le proporciona la longitud necesaria de líneas para girar sobre sí misma.

Una vez ha girado, y para levantarla, debemos acercar la cometa a un extremo de la ventana (Como lo hacíamos para levantarla con un ayudante en la playa): Tiramos de la barra hacia un lado y nadamos en la dirección opuesta hasta situarla en la zona deseada.

Finalmente levantamos la cometa según el procedimiento aprendido en tierra.



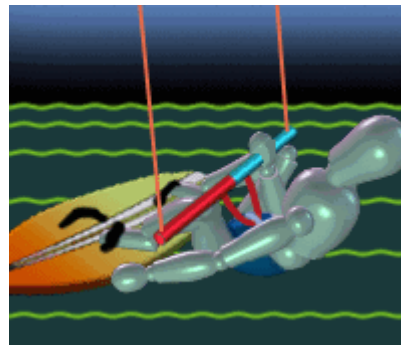
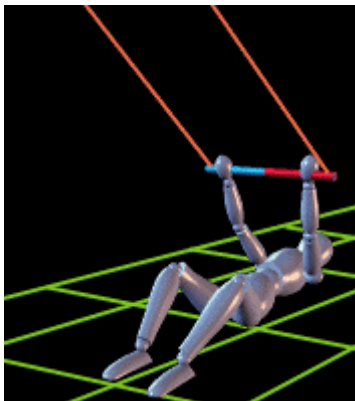
B.3.E SIMULACIÓN DEL WATER START

Las piernas deben estar flexionadas (La anterior menos que la posterior)

Los hombros deben estar cerca de las rodillas, de esta manera, el cuerpo se deja caer fácilmente sobre la tabla.

Debemos hacer pasadas progresivas por la zona superior de la ventana de viento, entrando cada vez más en la zona de potencia, y utilizando el impulso de la cometa para incorporarnos sobre la tabla.

Una vez estamos de pie, mantener la lateralidad en el desplazamiento y no ejercer excesiva presión sobre la pierna trasera.



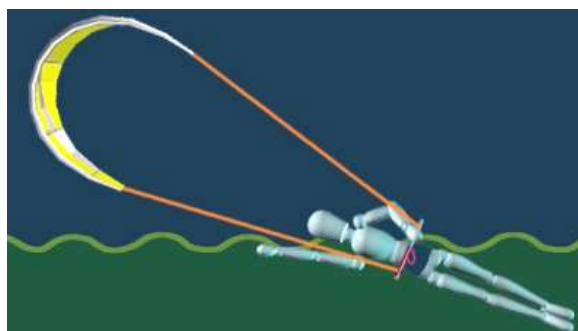
C. PRÁCTICAS EN EL AGUA

C.1 BODY DRAG

Esta práctica tiene como principales objetivos:

- **Afianzar el control de la cometa en potencia y asimilar la relación causa-efecto ante un movimiento de la cometa** (Botavara) y el desplazamiento lateral que conseguimos, y que posteriormente potenciaremos con el canto de nuestra tabla
- **Realizar las prácticas de relanzado de la cometa en agua, y si es necesario el autorescate.**

Entraremos en el agua e intentaremos ganar profundidad utilizando nuestro cuerpo como tabla, estirando el brazo del lado hacia el que queremos ir, y manteniendo nuestro cuerpo rígido en esa dirección. Éste actuará de tabla y nos permitirá empezar la práctica a una distancia prudencial de la arena.



C.2 RELANZAMIENTO DE LA COMETA

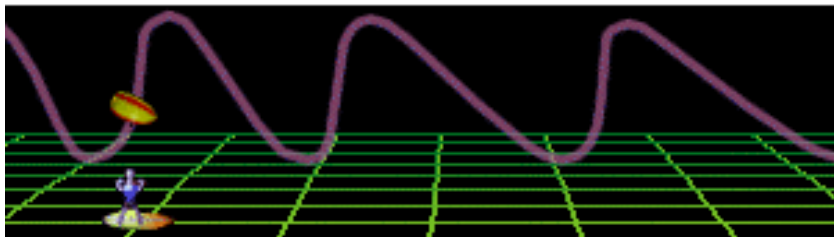
(Práctica siguiendo las indicaciones del apartado B.3.D)

C.3 WATERSTART

(Práctica siguiendo las indicaciones del apartado B.3.E)

C.4 CONTROL DE LA POTENCIA: NAVEGACIÓN

Una vez nos hemos incorporado sobre la tabla, igualamos la presión ejercida por las dos piernas, y pasamos a centrarnos en el movimiento de la cometa. **NECESITAMOS POTENCIA CONSTANTE EN LA COMETA.** Para ello la moveremos según el siguiente esquema, lo que hará que la cometa circule por la zona de máxima potencia de la ventana de viento, aunque nosotros no lo percibiremos de igual



manera que lo hacíamos en la playa debido a que parte de la fuerza que nos transmite la cometa (Y que en tierra nos tiraría al suelo o nos haría salir volando) se transforma en desplazamiento lateral.

D. ANEXO

D.1 AUTO RESCATE

SITUACIÓN DE EMERGENCIA EN EL AGUA

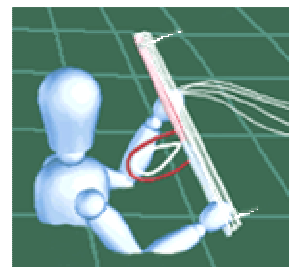
En algunas situaciones, entre ellas cuando el viento calma y el kite no se puede levantar del agua, te quedarás a la deriva y necesitarás volver remando a la playa. Aprende algunos procedimientos para hacerlo con menos esfuerzo y más seguridad. Es importante recordar que muchos incidentes pueden ocurrir cuando quedamos a la deriva por eso no te alejes demasiado de la costa y preferentemente navega en lugares protegidos, como bahías y ensenadas. Navegar con el viento de tierra es muy peligroso, ya que imposibilita la vuelta sin la ayuda de un barco.

En casos extremos, puede ser necesario que abandones la tabla, pero **ATENCIÓN: NUNCA ABANDONES EL KITE !! Será tu salvavidas.**

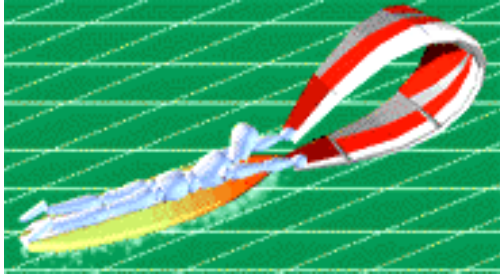
1- Para asegurarte que el kite no recupere potencia accidentalmente, trepa por el leash hasta alcanzar la botavara y una vez la tengas, asegura la línea del leash enrollándola en un extremo de la barra, antes de comenzar a enrollar las demás. El kite flameará como una bandera y empujará menos.

Recuerda: Siempre enrolla las líneas para que no se enreden o se enrollen peligrosamente a tu alrededor.

2- Al llegar al kite, dale la vuelta para que quede en el agua en forma de "U". Ponte encima de él con el borde de ataque bajo tu estómago y rema hasta la playa. Si esperas el rescate de algún barco, deja el kite inflado para facilitar tu localización y no te apartes de él.



3- Si la dirección del viento fuese favorable, usa el kite como una vela, asegurándolo firmemente por las puntas o asas (no todos las cometas las tienen), manteniéndolas juntas, con tus brazos a modo de líneas de dirección. Este método permite ceñir un poco. No olvides enrollar las líneas antes en la barra, como te hemos explicado anteriormente.



4- Si tu tabla fuese muy pequeña o de poca flotación, o una vez asegurada con las líneas junto a la botavara te impidiese nadar, abandónala.

Recuerda: Si estuvieses lejos de la costa, mantén siempre la calma y nada con tranquilidad.

5- En caso que recibas ayuda de alguna embarcación, avisa al comandante sobre las líneas y enróllalas antes de que la embarcación te recoja. El barco se debe aproximar por sotavento (el viento debe soplar de ti hacia el barco), pero recuerda que si no has recogido las líneas, es precisamente donde van a estar.

ATENCIÓN: A media distancia, las hélices pueden succionar las líneas y enrollarlas fácilmente.



D.2 LOS 10 MANDAMIENTOS DEL KITESURF

Las siguientes normas o recomendaciones generales **NO CONTITUYEN LEY**, pero han sido redactadas por un surtido grupo de expertos con años de experiencia docente y en la práctica de kitesurf. Respétalas e intenta que los demás las respeten. Sólo así contribuiremos a la normalización de este maravilloso deporte.

ZONAS PARA LA PRACTICA DEL KITE:

1ª RESPETAR AL RESTO DE USUARIOS DE LA PLAYA, LEASE PASEANTES/PRACTICANTES DE OTROS DEPORTES Y RECORDAR QUE TIENEN EL MISMO DERECHO QUE NOSOTROS. UTILIZA EL SENTIDO COMUN; RESPETA Y SERAS RESPETADO.

2ª LAS ZONAS RECOMENDADAS PARA LA PRACTICA DEL KITE SERAN SIEMPRE A SOTAVENTO DE LOS DIFERENTES CLUBS NAUTICOS, SIENDO VARIADAS DEPENDIENDO DE LA DIRECCION DEL VIENTO.

3ª LAS ZONAS PARA KITERS CONFIRMADOS, SERAN LAS MAS CERCANAS A LOS CLUBS, SIEMPRE POR SU SOTAVENTO.

4ª LAS ZONAS PARA APRENDIZAJE Y ESCUELAS SERAN, A SOTAVENTO DE LAS ZONAS DE KITERS CONFIRMADOS.

5ª LAS ESCUELAS QUE ESTEN EN LAS ZONAS DEBERAN TENER SEGURO DE RESPONSABILIDAD CIVIL, SIN EXCEPCIONES.

6ª TODOS LOS KITERS DEBEN TENER SEGURO DE RESPONSABILIDAD CIVIL Y ESTAR ASOCIADOS A LA A.C.K.

EQUIPAMIENTO DE LOS KITERS:

1º PARA LOS KITERS EN FASE DE APRENDIZAJE, SE RECOMIENDA EL USO DE CHALECO Y CASCO.

2º TODOS LOS KITERS LLEVARAN COMO MINIMO, UN SISTEMA DE SEGURIDAD EN EL KITE, Y OBLIGATORIAMENTE LEASH DE COMETA.

3º EN INVIERNO UTILIZAR EL TRAJE DE NEOPRENO ADECUADO.

4º LOS KITERS EN FASE DE APRENDIZAJE, Y QUE NO SEAN AUTOSUFICIENTES, DEBERAN LLEVAR UN ACOMPAÑANTE QUE LES AYUDE.

NORMAS BASICAS DE SEGURIDAD METEOROLOGICA:

1º SE RECOMIENDA NO NAVEGAR CON VIENTOS TERRALES.

2º UTILIZAR SIEMPRE EL SENTIDO COMUN E INFORMARSE DE LOS PARTES METEOROLOGICOS.

3º VIGILAR SIEMPRE A BARLOVENTO Y HACER CASO A LOS LOCALES DE LOS POSIBLES CAMBIOS BRUSCOS DE VIENTO, TORMENTAS, ECT.

4º NO NAVEGAR BAJO LA AMENAZA DE LLUVIA O CON LLUVIA.

NORMAS DE NAVEGACION:

1º REVISAR EL CORRECTO MONTAJE DEL KITE Y LAS LINEAS.

2º REVISAR Y COMPROBAR EL FUNCIONAMIENTO DE LA SEGURIDAD.

3º PEDIR AYUDA PARA LEVANTAR/BAJAR EL KITE A OTRO KITER.

4º LEVANTAR EL KITE SIEMPRE EN DIRECCION AL MAR.

5º NO PERMANECER CON EL KITE LEVANTADO EN LA ARENA, METERSE EN EL AGUA LO MAS RAPIDO POSIBLE.

6º EL KITER QUE ENTRA AL AGUA TIENE PREFERENCIA SOBRE EL QUE SALE, PERO UTILIZAR SIEMPRE EL SENTIDO COMUN, Y EVITAR LOS POSIBLES CRUCES INCLUSO TENIENDO PREFERENCIA.

7º CEDER EL PASO A LOS KITERS EN FASE DE APRENDIZAJE, INCLUSO SIN QUE TENGAN PREFERENCIA, EN CASO DE PERDIDA DE CONTROL DEL KITER EN FASE DE APRENDIZAJE.

8º INTENTAR REPARTIRSE EN TODA LA AMPLITUD DE LAS ZONAS, NO NAVEGAR TODOS JUNTOS, PARA EVITAR COLISIONES.

9º EL SENTIDO COMUN Y LA SOLIDARIDAD ENTRE KITERS PUEDEN EVITAR MUCHOS ACCIDENTES. AYUDAR SI UN KITER TIENE UN PROBLEMA EN EL AGUA, PUEDE EVITAR MALES MAYORES.

10º SI ENCUENTRAS UNA TABLA EN EL MAR, SACALA A LA ORILLA Y CLAVALA VERTICALMENTE PARA QUE EL DUEÑO PUEDA VERLA.

11º SI ENCUENTRAS UN KITE A LA DERIVA, COGERLO POR UN EXTREMO, VIGILAR NO ENREDARSE CON LAS LINEAS Y SACARLO A LA ORILLA. SI NO ERES UN KITER CONFIRMADO, **MEJOR PIDE AYUDA. ESTA MANIOBRA PUEDE SER PELIGROSA PARA UN KITER EN FASE DE APRENDIZAJE.**